

## MIERENPROOIEN: een loopspel over mieren en hun prooien

⌚ min. 15'+ 15'    **Waar:** grasveldje bij de zoemhoek

### Deze activiteit is het meest geschikt voor

jongere kinderen :

oudere kinderen : ja

- **Materiaal:** kaartjes of foto's waarop 5 prooien van mieren staan (sprinkhaan, rups, duizendpoot, wesp, lieveheersbeestje). Schrijf op de achterkant van elke foto het cijfer 1, 2, 3 of 4. Twee bakjes.
- **Vorbereiding:** Verdeel de spelers in 2 gelijke groepen. Breng 2 markeringen aan op de grond (liggende stok) en zet 2 bakjes met daarin de foto's op gelijke afstand voor de markering (bv. 20 m)
- **Spelregels:** Elke spelersgroep is een mierenfamilie en moet zoveel mogelijk prooien vangen. Beide mierenfamilies staan op een rijtje, parallel naast elkaar. Na het startsein loopt de eerste mier van elke familie naar het bakje, neemt een kaartje met daarop een prooi, draait het kaartje om. Op de achterkant zegt het cijfer hoeveel mieren nodig zijn om de prooi naar het nest te brengen. De mier roept naar de wachtende familieleden hoeveel 'helpers' tot aan het bakje moeten rennen. Aan het bakje geven de mieren elkaar de hand en lopen zo snel mogelijk met het kaartje naar de vertrekplaats. Dan mag pas de volgende speler naar het bakje lopen. De mierenfamilie die het eerst alle kaartjes heeft overgebracht, wint;

### Situering binnen de eindtermen:

### Zo doe je het:

**Nabespreking:** Mieren zijn in verhouding tot hun lichaamsgrootte, erg sterk; Ze kunnen voorwerpen dragen die zwaarder zijn dan hun eigen gewicht. Prooien zoals een dode rups of vlinder zijn echter te zwaar voor één mier. Dus moeten ze samenwerken. Een mierenstaat kan maar overleven door de specifieke taakverdeling en samenwerking. Mieren worden daarom ook koloniedieren genoemd. Alle werkmieren zijn vrouwtjes. Sommige mieren verzamelen voedsel, andere bewaken het nest, weer andere bouwen het nest en er zijn mieren die de koninginnen en larven voeden en verzorgen.

Kijk of je bij de mientoren werkmieren aan het werk ziet.